

DATA: ____/____/____

AJUDE OS PORQUINHOS A CHEGAREM COM SEGURANÇA ATÉ A CASINHA DE TIJOLOS, COMPLETANDO A SEQUÊNCIA NUMÉRICA:

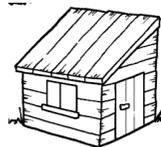
8

30

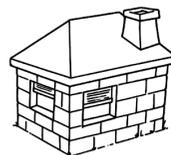
COMPLETE O NOME DOS DESENHOS COM A SÍLABA QUE FALTA:



LHA



DEI RA



TI LO



BO

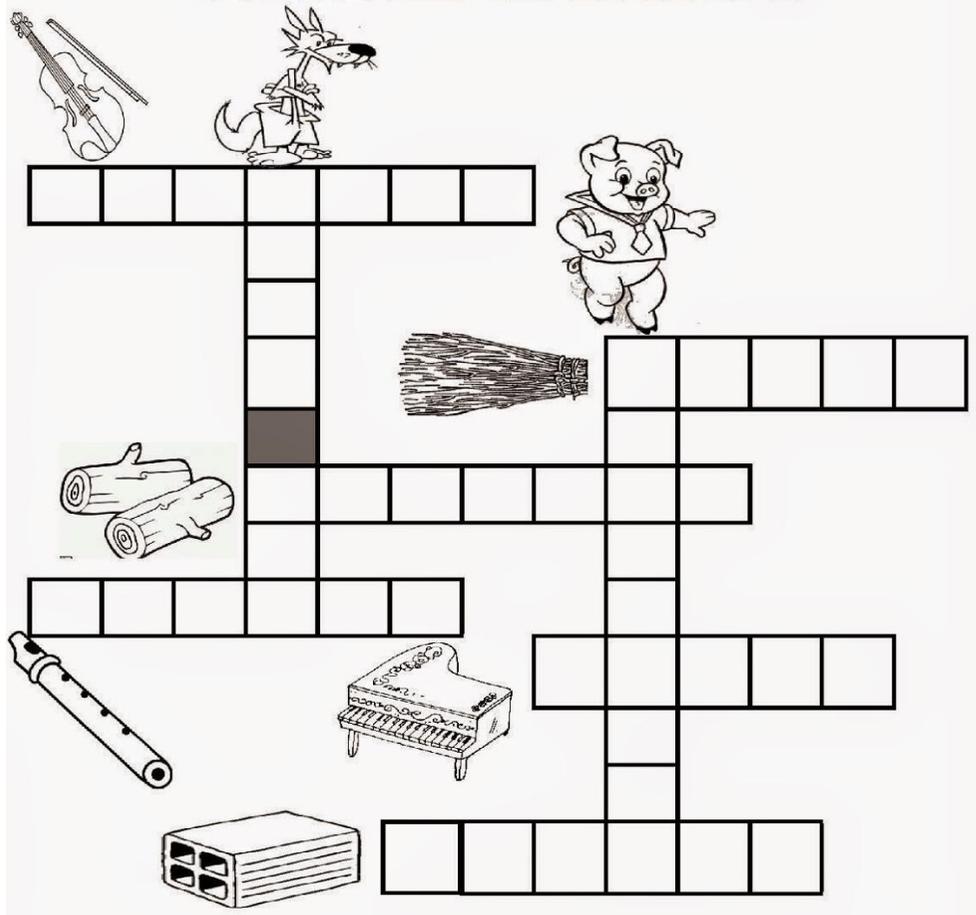


POR

NOME COMPLETO:

DATA: ____ / ____ / ____

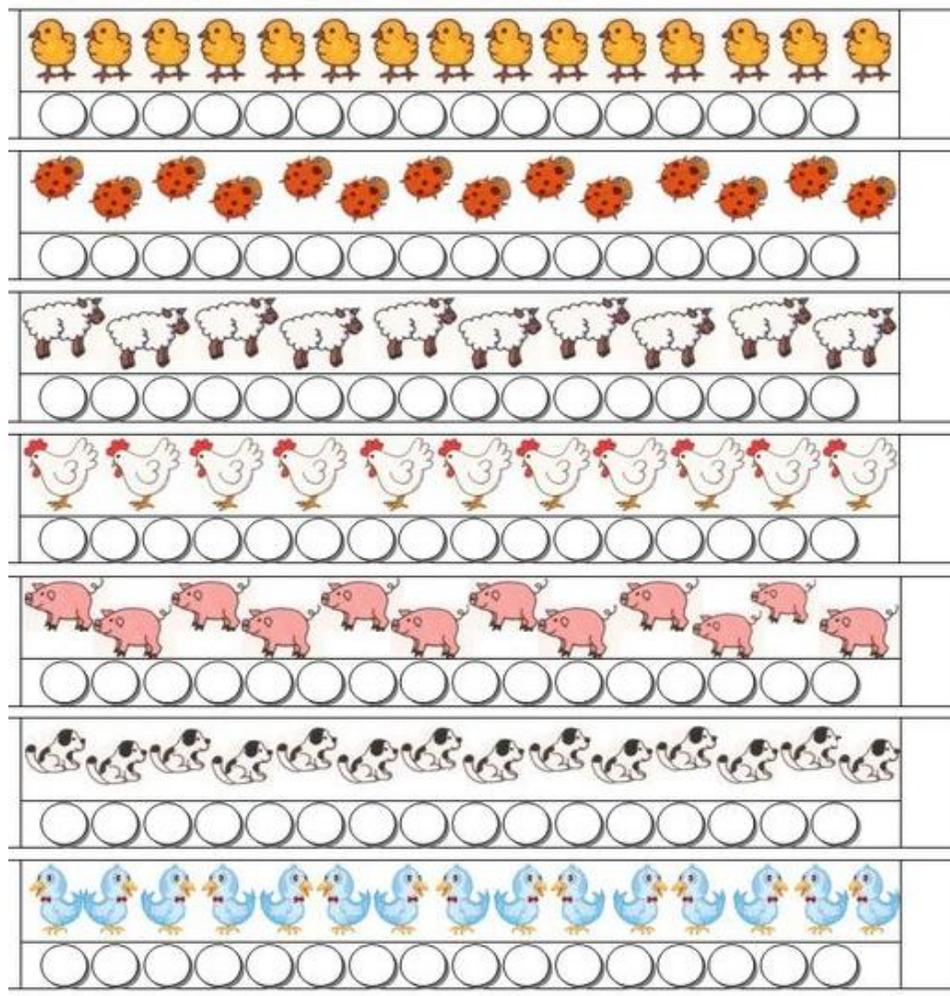
CRUZADINHA



BANCO:

5 LETRAS	6 LETRAS	7 LETRAS	9 LETRAS
PALHA	FLAUTA	MADEIRA	PARQUINHO
CALHA	TILJOLO	VIOLINO	PORQUINHO
PIANO	PIOLHO	LOBO-MAU	
		TELHADO	

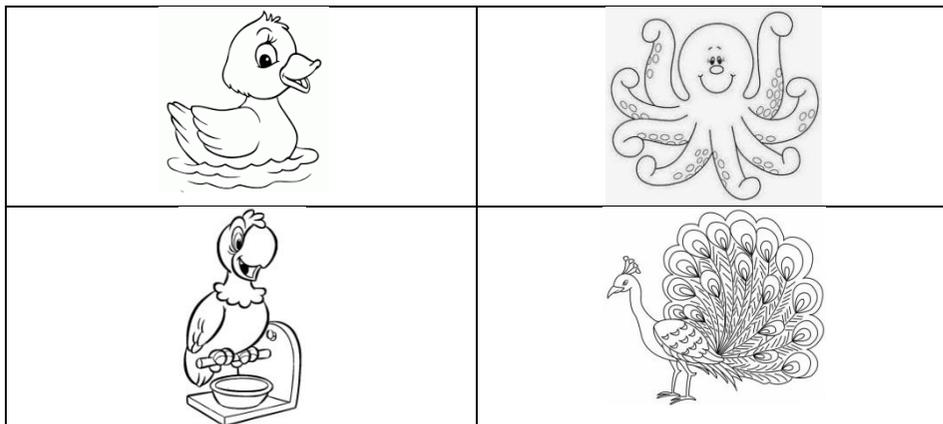
CONTE OS ANIMAIS E ESCREVA O NÚMERO NO QUADRINHO. PINTE UM CÍRCULO PARA CADA ANIMAL CONTADO:



NOME COMPLETO:

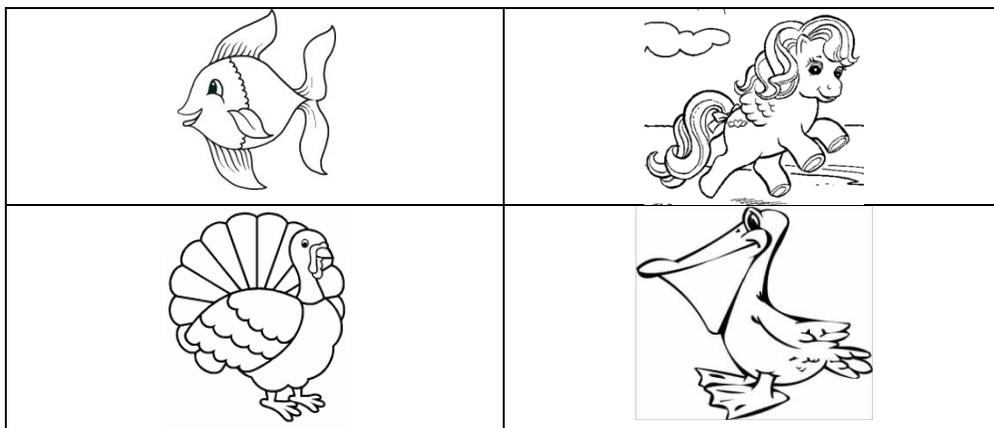
DATA: ____/____/____

OBSERVE OS DESENHOS ABAIXO, FALE DEVAGAR O NOME DE CADA UM ESCUTANDO BEM O PRIMEIRO SOM QUE SAI DA BOQUINHA. DESCUBRA O INTRUSO E PINTE-O:



AS OUTRAS FIGURAS TEM ALGO EM COMUM. VOCÊ PERCEBEU QUE TODOS COMEÇAM COM _____

FAÇA O MESMO COM AS FIGURAS ABAIXO, PINTANDO O INTRUSO NOVAMENTE:



AS OUTRAS FIGURAS TEM ALGO EM COMUM. VOCÊ PERCEBEU QUE TODOS COMEÇAM COM _____

LIGUE CADA PORQUINHO A SUA SOMBRA:

ERA UMA VEZ TRÊS PORQUINHOS ALEGRES E FELIZES.

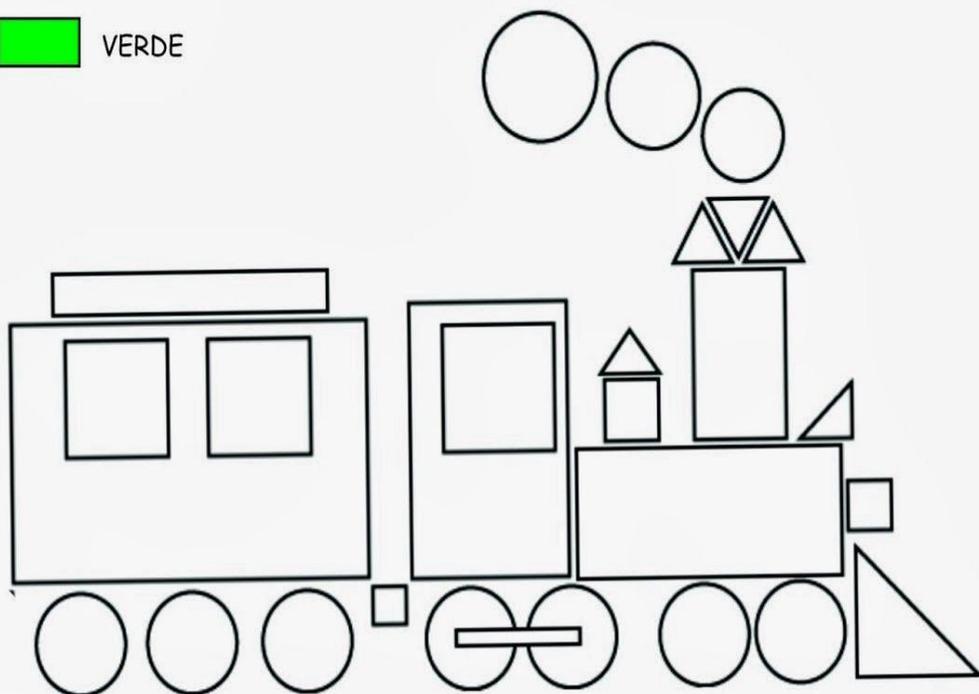


NOME COMPLETO:

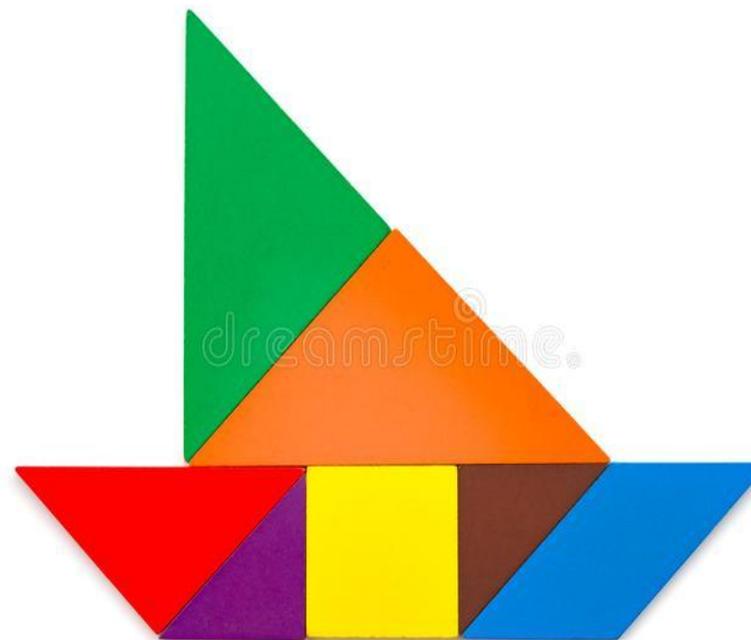
DATA: ____/____/____

FORMAS GEOMÉTRICAS

CAPRICHE NA PINTURA DO TRENZINHO, SEGUINDO A LEGENDA.



HOJE VOCÊ VAI MONTAR UM BARQUINHO USANDO AS PEÇAS DO TANGRAM. RECORTE AS PEÇAS, COLE-AS E MONTE SEU BARQUINHO.



MONTE AQUI SEU BARQUINHO USANDO AS PEÇAS DO TANGRAM.

NOME COMPLETO:
